KRIEGSZEITEN: FEUERSTURM

Offizielle Errata, Juni 2018

Die folgenden Errata beheben Fehler in Kriegszeiten: Feuersturm. Die Errata werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in Magenta hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „Überarbeitung 2"), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Seite 55 – Stadt- & Kriegsherr-Armeen in Kriegszeiten: Feuersturm
Ändere den dritten und vierten Absatz wie folgt:
„Wenn du deine Sammlung organisiert, um die Armee einer bestimmten Stadt oder unter dem Kommando eines bestimmten Kriegsherrn darzustellen, und entscheidest, für die Armee die Treuefähigkeiten des Großen Bündnisses anstatt etwaiger anderer Treuefähigkeiten zu benutzen, profitiert sie von zusätzlichen Stadt- & Kriegsherr-Treuefähigkeiten, die auf den folgenden Seiten beschrieben sind. Dies ändert nichts an der Treue der Armee zu ihrem Großen Bündnis, und du kannst immer noch ganz normal die Kampfeigenschaften, Generalseigenschaften und Artefakte der Macht des Großen Bündnisses benutzen. Die Stadt- & Kriegsherr-Treuefähigkeiten können mit keinen Treuefähigkeiten außer denen der Großen Bündnisse verwendet werden.

Wenn du zum Beispiel eine Armee ganz aus **Stormcast Eternals** hast und für die Armee die Order-Treuefähigkeiten anstatt der Stormcast-Eternals-Treuefähigkeiten benutzt, kannst du außerdem die Ambosswacht-Treuefähigkeiten von Seite 60 verwenden. Wenn du später deiner Armee **Free-Peoples**-Einheiten hinzufügst, können sowohl sie als auch die **Stormcast Eternals** die Order-Treuefähigkeiten und die Ambosswacht-Treuefähigkeiten einsetzen."

Seite 61 – Sturmauge, Organisation
Füge der Liste die folgenden Schlüsselwörter hinzu:
Dispossessed, **Ironweld Arsenal**

Seite 64 – Festung Grauwasser, Organisation
Füge der Liste das folgende Schlüsselwort hinzu:
Dispossessed